

قوانین و مقررات مسابقه موشک کاغذی

الف) زمان پرواز

ب) میزان جابجایی در پرتاب افقی

ج) فرود در یک نقطه ی معین

۱. موشک کاغذی فقط باید با دست پرتاب شود.
۲. هر گروه میتواند سه موشک متفاوت برای سه بخش مسابقه بسازد.
۳. موشک ها بایستی در روز مسابقه و در محل برگزاری ساخته شوند.
۴. تیم ها ۱۵ دقیقه فرصت ساخت موشک خواهند داشت.
۵. هر تیم در هر یک از رقابت ها یک بار فرصت پرتاب خواهد داشت.
۶. همه ی پرتاب ها از منطقه شروع انجام خواهد شد.
۷. ابعاد منطقه شروع حرکت موشک یک متر در یک متر در نظر گرفته شده است و تنها فرد پرتاب کننده می تواند در منطقه مذکور باشد.
۸. در بخش دقت فرود موشک باید در جعبه ای فرود آید که در فاصله ۵ متری از منطقه شروع قرار دارد.
۹. در بخش طی بیشترین مسافت، فاصله نقطه مرکزی منطقه شروع تا نقطه اصابت موشک به زمین اندازه گیری و محاسبه خواهد شد.
۱۰. در بخش طی بیشترین مسافت، در صورت خارج شدن موشک از منطقه ی پروازی، نقطه خروج به عنوان نقطه فرود محاسبه خواهد شد.
۱۱. در بخش محاسبه زمان پرواز، شروع از لحظه خارج شدن موشک از دست پرتاب کننده محاسبه شده و هرگونه برخورد به زمین یا هر مانع دیگری به منزله پایان زمان پرواز و فرود محسوب میشود.
۱۲. در بخش محاسبه زمان پرواز، موشک می تواند ناحیه مجاز برای پرواز را ترک کند.
۱۳. مسافت طی شده توسط موشک به وسیله خط مستقیمی که نقطه شروع را به محل اصابت وصل میکند اندازه گیری می شود.
۱۴. پاره کردن کاغذ و استفاده از چسب و مواردی از این قبیل مجاز نمی باشد.

امتیاز دهی:

۱. در بخش محاسبه مسافت طی شده به ازای هر سانتی متر یک امتیاز
۲. در بخش محاسبه زمان پرواز به ازای هر ثانیه ۲۰۰ امتیاز
۳. در بخش دقت فرود اگر موشک در جعبه فرود بیاید ۵۰۰ امتیاز و اگر به جعبه برخورد کند ولی داخل آن نیفتد ۴۵۰ امتیاز و در صورتی که در چهارضلعی های پیش بینی شده در اطراف جعبه بیفتد مطابق عدد داخل آن امتیاز تعلق خواهد گرفت.